

Přidělení témat

1. Historie VT **hotovo**
2. Teorie informace **hotovo**
3. Komprese a šifrování **hotovo**
4. Právo a bezpečnost v IT **hotovo**
5. Viry a malware **hotovo**
6. Procesor a základní deska **hotovo**
7. Paměti a ukládání dat **hotovo**
8. Rozšiřující (přídavné) karty – nevím kdo měl, **projdeme společně 22.11.**
9. Monitory a ukazovací zařízení **hotovo**
10. Tiskárny a skenery **(Max má už připravené) 29.11.**
11. Sítě – technologie, topologie, HW **(Marek Tvrdoh) 29.11.**
12. Služby sítě: e-mail **(Lukáš Skřivánek) 6.12.**
13. Služby sítě: www, vyhledávání, sociální sítě **(Mathias Schwesig) 6.12.**
14. Značkovací jazyky **(Jan Račanský) 13.12.**
15. Relační databáze **(Maxmilian Petrov) 13.12.**
16. Algoritmizace **(Jakub Malášek) 20.12.**
17. Grafický popis algoritmu (vývojový diagram, UML) **(Lukáš Dadák) 3.1.**
18. Objektově orientované programování **(Dan Višcor) leden**
19. Principy objektově orientovaného přístupu
20. Datové typy strukturovaných jazyků
21. Fronta a zásobník
22. Třídění/řazení a vyhledávací algoritmy
23. Bitmapová grafika
24. Video
25. Digitalizace analogového signálu/zvuku

From:
<https://wiki.gml.cz/> - **GMLWiki**

Permanent link:
<https://wiki.gml.cz/doku.php/informatika:maturita:prideleni?rev=1669208260>

Last update: **23. 11. 2022, 13.57**

