

LCD s dotykem Mcufriend

Použití displeje s dotykem a uSD na červeném shieldu MCUFriend tftlcd.

Instaluje se **knihovna** MCUFRIEND_kbv přímo z repositářů. V knihovně je potřeba v souboru MCUFRIEND_kbv.cpp **odkomentovat řádek** s #define 1580 - náš displej má řadič s id 0x1580. Funguje i s kódem 0x9320, ale ten má zrcadlově text...

Pro podporu **dotykového displeje** se instaluje knihovna Adafruit_TouchScreen. Z exemplu Examples→MCUFRIEND_kbv→Touchscreen_Calibr_native se získá řádek definující rozměry a orientaci touchscreenu... S tím pak funguje demo MCUFRIEND_kbv→button_simple nebo Touch_Shield_new (kreslení).

From:

<http://wiki.gml.cz/> - GMLWiki

Permanent link:

<http://wiki.gml.cz/vpr:vybaveni:mcufriend>

Last update: **13. 11. 2021, 17.48**

