

Spínání diody a čtení hodnoty tlačítka



Popište použití funkcí `pinMode`, `digitalWrite` a `digitalRead`. Vysvětlete připojení tlačítka metodou `PULLUP`, `PULLDOWN` a co se bude dít při připojení bez rezistoru. Jaká je maximální proudová zátěž na digitálním výstupu?



Jan Bednář

`pinMode()`

Použití

Přiřadí danému pinu funkci vstupu (INPUT) nebo výstupu (OUTPUT).

Syntax

```
pinMode(pin, mód)
```

Parametry

pin

Číslo pinu, jež chceme nastavit

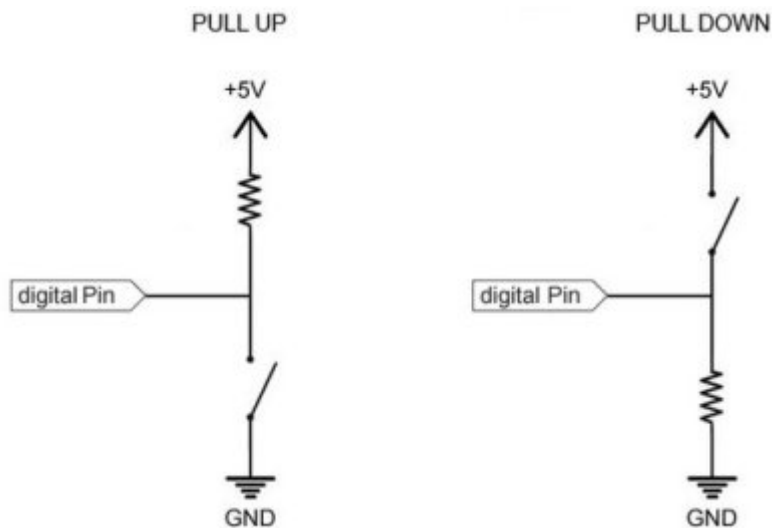
mód

INPUT Nastaví pin jako vstup, tedy pro případ, že chceme, aby byl pin zdrojem informací.

OUTPUT Nastaví pin jako výstup, tedy pro případ, že chceme, aby pin poskytoval elektrický proud, pokud mu to přikážeme.

INPUT_PULLUP Používáme v případě, že na daný pin zapojujeme tlačítko. Nastaví pin jako vstup. Pokud není tlačítko sepnuté, proudí proud do pinu přes rezistor přímo z desky a na pinu čteme hodnotu *HIGH*. Ve chvíli, kdy tlačítko sepneme, přestane proud proudit do pinu a čteme hodnotu *LOW*.

INPUT_PULLDOWN



Příklad

[|h Nastavení pinu](#)

```
void setup(){  
  pinMode(3, OUTPUT); // nastaví pin číslo 3 jako pin výstupní  
}
```

digitalWrite()

Použití

Pokud je pin nastaven jako výstup, můžeme touto funkcí měnit napětí na pinu. Napětí bude 0 V nebo 5 V (případně 3,3 V pro určitý typ desek).

Syntax

digitalWrite(pin, hodnota)

Parametry

pin

Číslo pinu, na němž chceme měnit napětí.

hodnota

HIGH Nastaví na daném pinu napětí na 5 V (příp. 3,3 V).

LOW Nastaví na daném pinu napětí na 0 V.

Příklad

[|h Nastavení napětí na pinu](#)

```
void setup(){
  pinMode(3, OUTPUT);      // nastaví pin číslo 3 jako pin výstupní
  digitalWrite(3, HIGH);   // nastaví napětí na pinu číslo 3 na
  hodnotu 5 V
}
```

digitalRead()

Použití

Přečte hodnotu *HIGH* nebo *LOW* z daného pinu. Vrací tuto hodnotu.

Syntax

digitalRead(pin)

Parametry

pin

Číslo pinu, z něhož čteme hodnotu.

Příklad

[|h Nastavení napětí na pinu](#)

```
int x = 0;

void setup(){
  pinMode(3, OUTPUT);      // nastaví pin číslo 3 jako pin výstupní
  pinMode(4, INPUT);      // nastaví pin číslo 4 jako pin vstupní
}
void loop(){
  int x = digitalRead(4);  // přečte hodnotu na pinu č. 4 a přiřadí ji
  proměnné x
  digitalWrite(3, x);     // změní napětí na pinu č. 3 na hodnotu x
}
```

}

From:

<http://wiki.gml.cz/> - **GMLWiki**

Permanent link:

http://wiki.gml.cz/vpr:laborky:dio:dioda_tlacitko

Last update: **05. 12. 2017, 22.26**

