

Jazyk C

Úvod

Jazyk C je programovací jazyk *strukturovaného paradigmatu*. Vznikl zhruba v 70. letech 20. století a dodnes je hlavním reprezentantem kompilovaných strukturovaných jazyků. Mnoho programovacích jazyků od něj odvozuje svoji syntax, např. C++, C#, PHP, Java, JavaScript a další. Proto znalost syntaxe C je základem pro osvojení syntaxe i těchto jazyků.

V jazyce C se zpravidla píše nízkourovňové aplikace, aplikace pro mikroprocesory nebo knihovny. Vysokourovňové aplikace (např. v uživatelském prostředí) bývá zvykem psát ve vyšších jazycích, např. C++ nebo Java. Je v něm napsané např. jádro Linuxu, mnohé knihovny, z vyšších aplikací GIMP.

Kód zapisujeme v podobě čistého textu v souborech *.c. Lze použít libovolný textový editor, ale bývá vhodné použít nějaké [IDE](#), např. Dev-C.

Teorie

- [Datové typy](#)
- [Podmínky](#)
- [Direktivy preprocesoru](#)
- [Pole v C](#)
- [Header file](#)
- [Vstup a výstup](#)
- [Cykly](#)
- [Operátory](#)
- [Řetězce](#)
- [Čtení souborů](#)

Jednoduchá ukázka

Níže je triviální ukázka, okomentovaný jednoduchý program „Ahoj světe“...

1 |h Program "Ahoj světe"

```
#include <stdio.h>

int main(int argc, char* argv[]) {
    printf("Ahoj svete!\n");
    return 0;
}
```

Na prvním řádku je [direktiva preprocesoru](#) include, která vloží hlavičkový soubor `stdio.h`, který

obsahuje mj. funkce pro vypisování textu. Na třetím řádku ...



Další informace na [Wikipedii](#).

From:

<http://wiki.gml.cz/> - **GMLWiki**

Permanent link:

<http://wiki.gml.cz/strprg:c:uvod>

Last update: **08. 03. 2014, 10.21**

