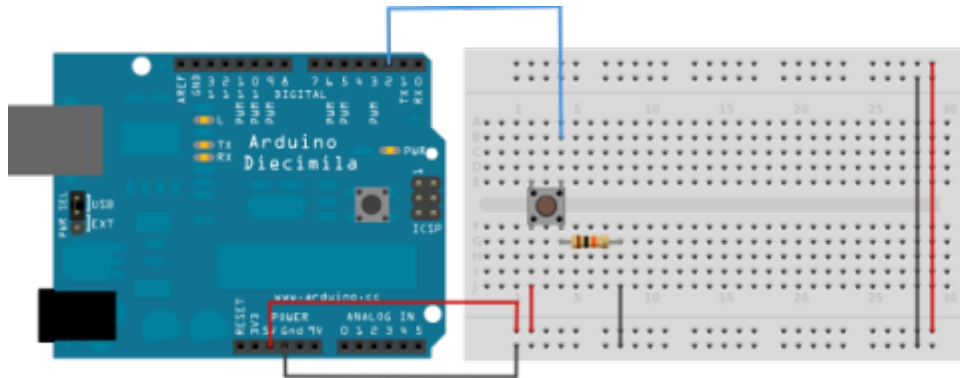


# Arduino - Reakce na tlačítko

## Schéma zapojení



(Zdroj: <http://arduino.cc/en/Tutorial/Button>)

Zde můžeme vidět zapojení pro tento příklad. Tlačítko je vlevo zapojeno na 5V a vpravo je připojeno k pinu číslo 2 a k zemi(GND). V tlačítku, pokud není zrovna stisknuté je propojená vždy jsou vždy propojeny jen levý horní (Pin 2) a levý dolní pin(zem = GND) a pravý horní(nic) a pravý dolní pin(5V). Tím pádem je při nestisknutém stavu tlačítka pin 2 připojen pouze k zemi(GND). Pokud se stiskne dojde k propojení levé a pravé části, tím pádem půjde na pin 2 5V.

## Zdrojový kód

```
#define LED 13 // LED, která se nachází přímo na desce Arduina
#define BUTTON 2 // Tlačítko připojeno k pinu 2

int buttonState = 0; // Proměnná pro uložení stavu tlačítka

void setup()
{
    //Tato funkce se zavolá jen jednou při startu.

    // Nastavení jednotlivých pinů na vstup nebo výstup
    pinMode(LED, OUTPUT); // Nastavení pinu na kterém je LEDka na výstupní
    pinMode(BUTTON, INPUT); // Nastavení pinu na kterém je tlačítko na
    vstupní
}

void loop()
{
```

```
buttonState = digitalRead(BUTTON); // Načtení stavu tlačítka
// Pokud je stisknuto je jeho stav roven HIGH jinak bude LOW
if (buttonState == HIGH)
{
    digitalWrite(LED, HIGH); // Na pin s LEDkou je přivedeno 5V
}
else
{
    digitalWrite(LED, LOW); // Na pin s LEDkou je přivedena zem (GND)
}
}
```

From:

<http://wiki.gml.cz/> - GMLWiki

Permanent link:

[http://wiki.gml.cz/playground:arduino\\_tlacitko](http://wiki.gml.cz/playground:arduino_tlacitko)

Last update: **25. 01. 2014, 17.46**

