

Callbacky - zpětná volání

V následující ukázce si vysvětlíme co jsou to tzv. callbacky a také jak s nimi pracovat. Využívají se jako méně náročná, a také přesnější možnost pro vyvolání zadané akce v určitý moment (například po té, co dojde cyklus ke konci).

From:

<http://wiki.gml.cz/> - **GMLWiki**

Permanent link:

<http://wiki.gml.cz/objprg:jazykjava:callback?rev=1434988912>

Last update: **22. 06. 2015, 18.01**

