

# Matematický software

## Přehled

- CAS – systémy počítačové algebry, umí řešit algebraické úlohy, počítají opravdu symbolicky s výrazy (např. nevyčíslují iracionální čísla, pokud o to explicitně nepožádáme), tj. aplikují vzorce; umí často i vykreslovat grafy
  - [Maxima](#) – opensource, existuje online rozhraní na různých webech
  - [Wolfram Alpha](#) – online aplikace (postavená na aplikaci Mathematica) zvládající i jiné oblasti vědy než jen CAS, placená verze umí zobrazovat postupy řešení
  - [Symbolab](#) – online aplikace, umí řešit některé typy úloh (rovnice, derivace, integrály, ...) včetně zobrazení postupu řešení
  - Maple, Mathematica, – placené, hojně používané systémy na VŠ
- Dynamická geometrie – systémy umožňující vytvářet geometrické rysy, které se automaticky překreslují daným postupem, při změně poloh bodů apod.
  - [Geogebra](#) – aplikace napsaná v Javě, lze pouštět i v prohlížečích s podporou Javy

## Návody

- [Geogebra](#)
- [Maxima/wxMaxima](#)

## Na GML

Kromě webových aplikací je na GML nainstalovaná téměř všude Geogebra, v učebně inf3 wxMaxima (grafické rozhraní k Maxima), na některých počítačích v informatikách dále Derive a Cabri. <sup>1)</sup>

<sup>1)</sup>

stav k září 2015

From:  
<http://wiki.gml.cz/> - GMLWiki

Permanent link:  
<http://wiki.gml.cz/matematika:software:uvod>

Last update: **17. 09. 2015, 11.02**

