

Funkce ve strukturovaném jazyce

C

1 |h Program "Funkce"

```
int soucet(int scitanec1, int scitanec2);  
//deklarace funkce - ukazuje hlavičku funkce  
//int = návratová hodnota  
//soucet = jméno funkce  
//v závorce jsou parametry funkce  
  
int soucet(int scitanec1, int scitanec2){  
    return scitanec1 + scitanec2;  
    //implementace výše deklarované funkce  
    //říká co se při zavolání funkce stane  
}
```

Důležité znaky

- * - ukazatel
- & - adresa (nutné například i při ukládání uživatelem zadaných hodnot)
- \n - nový řádek
- \t - tabulátor
- %d - celé číslo
- %f - reálné číslo (%0.02f apod. - zaokrouhloeno na 2 desetinná místa)
- %c - znak (číselné hodnoty případně na znak konvertuje)
- %s - sekvence zanků

From:

<http://wiki.gml.cz/> - GMLWiki

Permanent link:

<http://wiki.gml.cz/informatika:maturita:3b>

Last update: **28. 04. 2018, 21.20**

