

# LCD s dotykem Mcufriend

Použití displeje s dotykem a uSD na červeném shieldu MCUFriend tftlcd.

Instaluje se **knihovna** MCUFRIEND\_kbv přímo z repozitářů. V knihovně je potřeba v souboru MCUFRIEND\_kbv.cpp **odkomentovat řádek** s #define 1580 - náš displej má řadič s id 0x1580. Funguje i s kódem 0x9320, ale ten má zrcadlově text...

Pro podporu **dotykového displeje** se instaluje knihovna Adafruit\_TouchScreen. Z exemplu Examples→MCUFRIEND\_kbv→Touchscreen\_Calibr\_native se získá řádek definující rozměry a orientaci touchscreenu... S tím pak funguje demo MCUFRIEND\_kbv→button\_simple nebo Touch\_Shield\_new (kreslení).

From:

<https://wiki.gml.cz/> - **GMLWiki**

Permanent link:

<https://wiki.gml.cz/doku.php/vpr:vybaveni:mcufriend>



Last update: **13. 11. 2021, 17.48**