

# Jazyk C

## Úvod

Jazyk C je programovací jazyk \*strukturovaného paradigmatu\*. Vznikl zhruba v 70. letech 20. století a dodnes je hlavním reprezentantem kompilovaných strukturovaných jazyků. Mnoho programovacích jazyků od něj odvozuje svoji syntax, např. C++, C#, PHP, Java, JavaScript a další. Proto znalost syntaxe C je základem pro osvojení syntaxe i těchto jazyků.

V jazyce C se zpravidla píše nízkourovňové aplikace, aplikace pro mikroprocesory nebo knihovny. Vysokourovňové aplikace (např. v uživatelském prostředí) bývá zvykem psát ve vyšších jazycích, např. C++ nebo Java. Je v něm napsané např. jádro Linuxu, mnohé knihovny, z vyšších aplikací GIMP.

Kód zapisujeme v podobě čistého textu v souborech \*.c. Lze použít libovolný textový editor, ale bývá vhodné použít nějaké [IDE](#), např. Dev-C.

## Teorie

- [Datové typy](#)
- [Podmínky](#)
- [Direktivy preprocesoru](#)
- [Pole v C](#)
- [Header file](#)
- [Vstup a výstup](#)
- [Cykly](#)
- [Operátory](#)
- [Řetězce](#)
- [Čtení souborů](#)


## Jednoduchá ukázka

Níže je triviální ukázka, okomentovaný jednoduchý program „Ahoj světe“...

Program "Ahoj světe"

```
1: #include <stdio.h>
2:
3: int main(int argc, char* argv[]) {
4:     printf("Ahoj svete!\n");
5:     return 0;
6: }
```

Na prvním řádku je [direktiva preprocesoru](#) include, která vloží hlavičkový soubor `stdio.h`, který

obsahuje mj. funkce pro vypisování textu. Na třetím řádku ... 

---

Další informace na [Wikipedii](#).

From:

<https://wiki.gml.cz/> - **GMLWiki**

Permanent link:

<https://wiki.gml.cz/doku.php/strprg:c:uvod>

Last update: **08. 03. 2014, 10.21**

