

Maturita z informatiky

Pod níže uvedenými odkazy zpracovávejte maturitní témata, zpracovaná témata můžete dále upravovat a doplňovat...



Aktuálně přidělená a probíraná témata najdete na:

<https://www.gml.cz/wiki/doku.php/informatika:maturita:prideleni>

Teoretické (A) otázky

1. Historie VT
2. Teorie informace
3. Komprese a šifrování
4. Právo a bezpečnost v IT
5. Viry a malware
6. Procesor a základní deska
7. Paměti a ukládání dat
8. Rozšiřující (přídavné) karty
9. Monitory a ukazovací zařízení
10. Tiskárny a skenery
11. Sítě (technologie, topologie, HW)
12. Služby sítě: e-mail
13. Služby sítě: www, vyhledávání, sociální sítě
14. Značkovací jazyky
15. Relační databáze
16. Algoritmizace
17. Grafický popis algoritmu (vývojový diagram, UML)
18. Objektově orientované programování
19. Principy objektově orientovaného přístupu
20. Datové typy strukturovaných jazyků
21. Fronta a zásobník
22. Třídění/řazení a vyhledávací algoritmy
23. Bitmapová grafika
24. Video
25. Digitalizace analogového signálu/zvuku

Praktické (B) otázky

1. Selektce a iterace ve strukturovaném programování
2. Akcidenční tisk
3. Strukturované programování, funkce
4. Linux/Unix

5. [MS Windows](#)
6. [Grafy a statistické funkce v tabulkovém procesoru](#)
7. [Tabulkové kalkulátory](#)
8. [Pole, vícerozměrná pole a pointery](#)
9. [Vrstvy v bitmapové grafice](#)
10. [Vektorová grafika a křivky](#)

From:

<https://wiki.gml.cz/> - **GMLWiki**

Permanent link:

<https://wiki.gml.cz/doku.php/informatika:maturita:uvod>

Last update: **20. 11. 2022, 22.12**

