

Funkce ve strukturovaném jazyce

C

Program "Funkce"

```
1: int soucet(int scitanecl, int scitanec2);
2: //deklarace funkce - ukazuje hlavičku funkce
3: //int = návratová hodnota
4: //soucet = jméno funkce
5: //v závorce jsou parametry funkce
6:
7: int soucet(int scitanecl, int scitanec2){
8:     return scitanecl + scitanec2;
9:     //implementace výše deklarované funkce
10:    //říká co se při zavolání funkce stane
11: }
```

Důležité znaky

- * - ukazatel
- & - adresa (nutné například i při ukládání uživatelem zadaných hodnot)
- \n - nový řádek
- \t - tabulátor
- %d - celé číslo
- %f - reálné číslo (%0.02f apod. - zaokrouhleno na 2 desetinná místa)
- %c - znak (číselné hodnoty případně na znak konvertuje)
- %s - sekvence zanků

From:

<https://wiki.gml.cz/> - GMLWiki

Permanent link:

<https://wiki.gml.cz/doku.php/informatika:maturita:3b>

Last update: **28. 04. 2018, 21.20**

